# Функциональные требования ДЛЯ ПРОГРАММЫ “Генератор 7 заданиЯ ЕГЭ по информатике”

## Основы ввода/вывода

1. В главном меню присутствует три кнопки:

“Запуск теста” отвечает за переход от окна главного меню к окну теста.

“О программе” выводит информацию о программе в диалоговом окне.

“Выход” завершает работу программы и возвращает пользователя на рабочий стол.

1. После нажатия на кнопку “Запуск теста”, пользователю будет предложено ввести с клавиатуры количество заданий, которое он хочет решить.
2. После ввода количества заданий, пользователю должно выводиться готовое индивидуально сгенерированное задание с рандомными значениями и поле для ввода ответа.
3. После ввода ответа, пользователю будет выведено уведомление о корректности/некорректности введенного ответа. Ниже будет выведен правильный ответ. Затем программа сгенерирует следующее задание.
4. После выполнения заданного количества заданий, пользователю будет выведен итоговый результат. Результат представляет собой соотношение правильно решенных заданий к заданиям, решённым неверно.

## Основные возможности

1. Рандомный ввод должен работать так, чтобы ученик в условиях экзамена был в состоянии посчитать значения самостоятельно (т.е будет реализовано ограничение для рандомных значений в разумных границах).
2. Адаптация программы-симулятора под любые шаблоны заданий ЕГЭ, с возможностью создания симулятора настоящего экзамена.

## Меню

Меню представляет собой пользовательский интерфейс с понятным для пользователя порядком действий. Программа реализована в виде приложения на основе Windows Forms.

## Технологии

C++/CLI

Windows Forms